



JAVNI POZIV ZA UČENIKE

Prijavi se na besplatne edukativne radionice #KadOdraSTEM!

Započeli smo s provedbom STEM radionica!

ODRAZ, u suradnji s partnerima, poziva učenike osnovnih i srednjih škola da se priključe nizu zanimljivih i edukativnih radionica u sklopu projekta #KadOdraSTEM! Radionice će se provoditi na području Grada Zagreba, Koprivničko-križevačke županije te Šibensko-kninske i Zadarske županije. Cilj radionica je razviti nove STEM vještine i potaknuti kreativnost, istraživački duh te tehničke sposobnosti koje će mladima koristiti u daljnjem obrazovanju i karijeri.

Pogledajte naš kalendar događanja za travanj i saznajte koje vas tematske radionice očekuju!

GRAD ZAGREB

Naziv radionice: [Umjetna inteligencija / Prijavi se!](#)

Eduktor: Tin Kramberger / Tehničko veleučilište Zagreb

Lokacija: Gimnazija Tituša Brezovačkog / Ul. Jurja Habelića 1, Zagreb

Datum: 24. 4. 2025.

Vrijeme: 14:55 - 16:25

Učenici će na zanimljiv i pristupačan način upoznati osnovne koncepte umjetne inteligencije – što je AI, kako funkcioniraju algoritmi, te kako se koristi u svakodnevnim situacijama. Učenici će naučiti kako AI prepoznaje lica i predmete (računalni vid), kako funkcioniraju chatbotovi i digitalni asistenti te na koji način AI pomaže u prevođenju jezika. Radionica je osmišljena kao edukativna i zabavna, s puno primjera iz stvarnog života i aktivnim uključivanjem učenika.

Naziv radionice: [Razvoj računalnih igara / Prijavi se!](#)

Eduktor: Renata Kramberger / Tehničko veleučilište Zagreb

Lokacija: Gimnazija Tituša Brezovačkog / Ul. Jurja Habelića 1, Zagreb

Datum: 24. 4. 2025.

Vrijeme: 14:55 - 16:25



Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija niti Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

Radionica će učenicima približiti osnove razvoja računalnih igara, od programerskih vještina do suvremenih tehnologija i trendova. Kroz teorijski i praktični rad učit će kako igre mogu postati alat u obrazovanju, posebno u STEM području. Uz to, potaknut će se razmjena ideja i kreativno promišljanje novih primjena.

Naziv radionice: [Osmisli grad budućnosti / Prijavi se!](#)

Edukatori: Magdalena Makar, Goran Lampelj / ODRAZ

Lokacija: Osnovna škola Središće / Ulica Savezne Republike Njemačke 2a, Zagreb

Datum: 30. 4. 2025

Vrijeme: 13:10 - 14:40

Cilj radionice je približiti učenicima koncept pametnih gradova kroz edukaciju, raspravu i grupni rad. Fokus će biti na održivom prometu, aktivnoj mobilnosti, klimatskim promjenama i utjecaju na zdravlje u kontekstu ciljeva održivog razvoja.

Učenici će razvijati kreativna i inovativna rješenja za poboljšanje kvalitete života u urbanim sredinama, uz primjenu stečenog znanja na stvarne prometno-prostorne izazove u okolini škole.

KOPRIVNIČKO-KRIŽEVAČKA ŽUPANIJA

Naziv radionice: [Primjena robotike / Prijavi se!](#)

Edukatori: Antonija Penđer, Dean Fraj / Tehničko veleučilište Zagreb

Lokacija: Osnovna škola "Grigor Vitez" Sveti Ivan Žabno / Trg Karla Lukaša 7, Sveti Ivan Žabno

Datum: 30. 4. 2025.

Vrijeme: 12:15 - 13:45

Učenici će kroz rad na robotskim ćelijama steći osnovne STEM vještine upravljanja robotima – od računalne simulacije do kreiranja i izbora robotskih programa. Upoznat će se i s primjenom robotskog vida te ulogom robotike u modernoj industriji. Radionica uključuje rad na dvije robotske ćelije s prihvatnicom i 2D vizijskim sustavom za precizno pozicioniranje, uz korištenje pripadajućih softverskih alata.

Naziv radionice: [Osnove o upravljanju dronom / Prijavi se!](#)

Edukatori: Milan Bajić, Dragan Savić / Tehničko veleučilište Zagreb

Lokacija: Osnovna škola "Grigor Vitez" Sveti Ivan Žabno / Trg Karla Lukaša 7, Sveti Ivan Žabno

Datum: 30. 4. 2025.

Vrijeme: 12:15 - 13:45

Učenici će se upoznati s osnovnom zakonskom regulativom i pravilima uporabe bespilotnih letjelica (dronova), kao i s temeljnim fizikalnim zakonima koji se primjenjuju tijekom letačkih aktivnosti.



Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija niti Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

Na radionici će naučiti koristiti programe i aplikacije za sigurno upravljanje dronom te imati priliku planirati i programirati let koristeći vizualne programske jezike.

U praktičnom dijelu izvodit će jednostavne letačke operacije i snimati foto/video sadržaje iz zračne perspektive. Upoznat će se i s digitalnim snimanjem u vidljivom i termalnom području.

Cilj radionice je popularizirati STEM i prikazati stvarne primjene dronova u znanosti, tehnologiji i svakodnevnom životu.

Naziv radionice: **Multimedija, stvaranje digitalnih zapisa i obrada digitalne fotografije „Klikom do slike“ / [Prijavi se!](#)**

Edukatore: Ana Biloš, Dragan Savić / Tehničko veleučilište Zagreb

Lokacija: Osnovna škola "Grigor Vitez" Sveti Ivan Žabno / Trg Karla Lukaša 7, Sveti Ivan Žabno

Datum: 30. 4. 2025.

Vrijeme: 12:15 - 13:45

Radionica će učenicima na jednostavan i zabavan način približiti multimediju kroz teorijski i praktični dio. Upoznat će se s osnovnim pojmovima i tehnologijama, stvarati digitalne zapise pomoću mobilnih uređaja (osnovnoškolci) ili DSLR fotoaparata (srednjoškolci), te učiti osnove fotomanipulacije i obrade materijala koristeći besplatne alate. Cilj je osposobiti učenike za kreativno stvaranje multimedijskog sadržaja kroz razumijevanje i primjenu različitih izražajnih formi.

ŠIBENSKO-KNINSKA I ZADARSKA ŽUPANIJA

Naziv radionice: **Animacijske avanture s Alice 3 / [Prijavi se!](#)**

Eduktor: Frane Urem, Veleučilište u Šibeniku

Lokacija: Turističko – ugostiteljska škola Šibenik / Ul. Ante Šupuka 29, Šibenik

Datum: 22. 4. 2025.

Vrijeme: 10:40 - 12:15

Na radionici učenici će naučiti stvarati 3D animacije, filmove i igre koristeći osnovno Java programiranje na Alice 3 platformi. Kroz zabavan i kreativan pristup, učenici će izraditi svoju prvu animaciju, dodavati likove, objekte i učiti kako koristiti proceduralne tehnike, kontrolne naredbe, uvjetne petlje i matematičke izraze za dinamične animacije. Na kraju će razviti kompletnu animaciju, primjenjujući sve naučene vještine. Nije potrebno prethodno iskustvo u programiranju.



Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija niti Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.

Naziv radionice: [Kako funkcionira Internet / Prijavi se!](#)**Edukator:** Zvonimir Klarin, Veleučilište u Šibeniku**Lokacija:** Osnovna škola "Vodice" / Ul. Stanka Mićina, Vodice**Datum:** 28. 4. 2025**Vrijeme:** 11:30-13:10

Radionica na zabavan i interaktivan način uvodi polaznike u osnove Interneta i računalnih mreža. Kroz igru i diskusiju upoznat će ključne pojmove, a uz pomoć alata Cisco Packet Tracer izrađivat će jednostavne mreže, postavljati DNS poslužitelje i učiti o digitalnoj sigurnosti. Cilj radionice je kroz igru i praktične zadatke omogućiti polaznicima da vizualno i interaktivno razumiju mrežne koncepte i funkcionalnosti Interneta, kao i osnovna pravila sigurnosti na mreži.

Naziv radionice: [Izrada slike riječima / Prijavi se!](#)**Edukator:** Marko Pavelić, Veleučilište u Šibeniku**Lokacija:** OŠ Petra Zoranića Jasenice / Petra Zoranića 2, Maslenica**Datum:** 29. 4. 2025.**Vrijeme:** 12:15 - 13:45

Radionica upoznaje učenike s osnovama umjetne inteligencije i njezinom primjenom u generiranju slika na temelju teksta. Tijekom praktičnog rada učenici će koristiti AI alate za izradu i doradu vizualnih sadržaja te naučiti kako ih primijeniti u školskim projektima. Cilj je potaknuti kreativnost, odgovorno korištenje tehnologije i interes za daljnje istraživanje AI područja.

Naziv radionice: [Sastavi svoj studio - snimi svoju emisiju / Prijavi se!](#)**Edukator:** Krešimir Grubić, Kolektiv 4B**Lokacija:** Klub Azimut (Obala palih omladinaca 2, Šibenik)**Datum:** 30. 4. 2025.**Vrijeme:** 17:00 sati

Cilj radionice je upoznati učenike s tehnologijom produkcije audio-video podcasta (studijskih TV emisija) korištenjem jednostavne i pristupačne tehnologije koju će učenici lako razumjeti i njome upravljati. Učenicima će biti predstavljen jedan po jedan segment tehnologije (prostor, tri kamere, tri mikrofona, rasvjeta, audio i video mikseri, snimači, aplikacije) koje će potom učenici sami spajati i ugrađivati u sustav improviziranog studija. Pritom će biti upoznati i s osnovnim elementima fizike te vještinama iz STEM područja kojima će ovladati parametrima upravljanja svjetlom i zvukom prilikom stvaranja video zapisa. Po završetku sastavljanja studija, učenicima će biti dodijeljene uloge redatelja, kamermana, majstora tona, majstora svjetla, tehničara, voditelja i gosta u studiju, te će sami snimiti svoju prvu emisiju.



KAKO SE PRIJAVITI?

Svoje sudjelovanje prijavite putem online obrasca za svaku pojedinu županiju. Broj mjesta na radionicama je ograničen, a sudionici će biti uključeni prema redoslijedu zaprimanja prijava, sve do popunjavanja kapaciteta pojedine radionice.

- Grad Zagreb / [Prijavi se!](#)
- Koprivničko-križevačka županija (Križevci, Sveti Ivan Žabno) / [Prijavi se!](#)
- Šibensko-kninska županija / Zagreb / [Prijavi se!](#)

Napomena: Sve maloljetne osobe koje sudjeluju na radionici moraju sa sobom donijeti i popunjenu **Suglasnost roditelja/skrbnika** koja se može preuzeti [OVDJE](#).

Više o projektu Kad ODRASTEM: <https://www.odraz.hr/projekti/svi-projekti/kad-odrastem/>



Izneseni stavovi i mišljenja samo su autorova i ne odražavaju nužno službena stajališta Europske unije ili Europske komisije. Ni Europska unija niti Europska komisija ne mogu se smatrati odgovornima za njih.